

CARROCERIAS
TECNOCARSA

LIGHT DUMP

**VOLQUETE LIGERO
METALICO**



VOLQUETE CAMIÓN LIGERO

Desde 3,5 Tn a 5 Tn



FRONTAL

Construido mediante perfilera de acero estructural y chapa de acero soldada a estructura

TRASERA

Construida mediante placas especiales de acero conformadas y soldadas mediante tecnología láser de 400 mm de altas, bisagras forjadas metálicas y cierre reforzado metálico

PISO

Largueros de perfilera UPN, travesaños de perfilera metálica dimensionada, piso de chapa de acero de 3 mm soldada a travesaños

LATERALES

Construida mediante placas especiales de acero conformadas y soldadas mediante tecnología láser de 400 mm de altas, bisagras y cierres forjados metálicos

SISTEMA HIDRAULICO

Compuesto por sobre bastidor de perfilera UPN, un cilindro hidráulico de capacidad de elevación de 3,2 Tn, electrobomba hidráulica con final de carrera eléctrico y mando fijo en cabina con chivato de elevación, giros traseros dimensionados, todos los giros y soportes de cilindro con engrasadores

COMPOSICIÓN DEL VOLQUETE

Volquete de fabricación propia ensamblado mediante soldadura semiautomática.

Construido íntegramente y dimensionado para la dura tarea diaria del trabajo de construcción

Guardabarros termoplásticos y faldillas c.e.

Luces reglamentarias y galibo según normativa, todo en led

Imprimación de anclaje antioxidante y esmalte de acabado acrílico de dos componentes alto brillo y dureza

OPCIONALES Y CONFIGURACIONES

Sistema hidráulico mediante toma de fuerza y bomba Sobrelaterales desmontables configurados en altura y forma adecuados según necesidades operativas del cliente.

Laterales y trasera abatibles extra en altura

Laterales fijos, altura a elegir

Laterales mixtos: fijos y abatibles tipo jardinería

Puertas metálicas o de aluminio

Apertura trasera automática y portón trasero

abatible y desmontable mediante sistema rápido

Puerta trasera abatible

Color de carrocería, referencia RAL a elegir

Diversidad y personalización de dimensiones en anchura y longitud

Eganche de remolque

